Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

––––––––––––––––––––––––

(подпись)

––––––––––––––––– 2023 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту Гатльский Двитрий Витальевич  –––––––––––––––––––

1. Тема работы “Игровое программное приложение «Гонки»––

2. Срок сдачи студентом законченной работы 22.12.2023 г.

3. Исходные данные к работе Cреда разработки Visual studio. Язык программирования С. Стандартная библиотека WinAPI.

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение.

1. Анализ прототипов, литературных источников и формирование требований к проектируемому программному средству;

2. Анализ требований к программному средству и разработка функциональных требований;

3. Проектирование программного средства;

4. Создание (конструирование) программного средства;

5. Тестирование, проверка работоспособности и анализ полученных результатов;

6. Руководство по установке и использованию;

Заключение

Список используемой литературы

Приложения

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. "Гонки", А1, схема программы, чертеж.

6. Консультант по курсовой работе

Шостак Е.В.

7. Дата выдачи задания –––––––––

01.09.2023 г.

8. Календарный график работы над курсовой работой на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

раздел 1 к 15.09.2023 – 15 % готовности работы;

разделы 2, 3 к 01.10.2023 – 30 % готовности работы;

разделы 4, 5 к 01.11.2023 – 60 % готовности работы;

раздел 6 к 01.12.2023 – 90 % готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 15.12.2023 – 100 % готовности работы.

Защита курсовой работы с 18.12.2023г. по 22.12.2023 г.–––––––––––––––––––––

РУКОВОДИТЕЛЬ–––––– Шостак Е.В.

(подпись)

Задание принял к исполнению Гатальский Д.В. 01.09.2023г

(дата и подпись студента)